**MINUTA 9: COLOCACIÓN DE NIVELES**

*Fecha y hora: miércoles 4 de octubre de 2017, 14:45 hs*

Se decidió en una posterior reunión que el juego conste de dos niveles: uno con dificultad intermedia (inicial) y el otro con mayor complejidad (dificultad alta), dado el código fuente ya establecido y probado. Por otro lado, se ha logrado solucionar el problema de reinicio del juego, pudiendo ahora volver a iniciar la partida nuevamente luego de haberla perdido (pantalla con la leyenda “GAME OVER”). Las imágenes continúan en proceso de mejora como así también la división por clases del desarrollo en Python.